



# Aprendiendo a programar

Iniciación

## Actividades Funciones

1. Escribe una función que reciba dos números y devuelva el menor de ellos. Úsala en un programa principal.
2. Escribe una función que verifique, dados tres números día, mes y año, si forman una fecha válida. Úsala en un programa principal para verificar dos supuestas fechas.  
**NOTA:** Las funciones que verifican datos, suelen devolver como valores verdad o falso (en Python `True` o `False`). En ese caso, el uso de la propia función puede hacerse dentro de una condición de, por ejemplo, una sentencia de tipo `if`.
3. Escribe una función que calcule el factorial de un número. Úsala en un programa que pida tres números y calcule su factorial.
4. Escribe una función que, dado un precio y un IVA a aplicar a un producto, devuelva el PVP de dicho producto. Úsala para calcular el PVP de tres productos de los que tienes sus precios e IVA correspondientes.
5. Escribe un módulo de validación de entrada a un sistema. La función debe pedir por teclado un usuario y una contraseña y devolver verdadero o falso si, antes de tres intentos, el usuario ha introducido el usuario/contraseña correctos. Úsala en un programa principal de prueba.
6. Escribe una función que devuelva el número de vocales totales en una frase. Úsala en un programa que pida al usuario frases hasta que éste decida finalizar introduciendo la palabra 'FIN'.

